1. Gestion de projet Agile

Le cycle de vie des projets : Prédictif (waterfall) :

Le contenu du projet fixe et le temps et les couts sont variable.

5 groupes de processus : Démarrage, Planif, Exécution Contrôle et Clôture

Le cycle de vie des Projets : Adaptatif(Agile ou Scrum) :

La date de remise est fixe(Timeboxed) et les couts sont fixes aussi.

Le contenu est variable.(ce qui peut être livré.)

Les livrables de la gestion projet Agile

1- Vision du produit

2- Backlog du produit (carnet du produit)

3- Plan de livraison

4- backlog du sprint

5- burndown chart / liste de problèmes

6- revue & rétrospective

3 Rôles en AGILE :

1- product owner

2- équipe scrum

3- scrum master

(4- parties prenantes et utilisateurs)

Sprint 0 :

Vision du produit = charte et maquette

Backlog : liste de fonctionnalité estimation et priorisation.

Plan de livraison : Estimation de la capacité (nbre heures) de l’équipe, Chaque sprint avec le nombre d’heure de travaille et les date de livraison de chaque groupe de sprint choisi.

Backlog du sprint : Liste des taches avec les responsables de chacune.

Burndown chart : meeting quotidienne : qu’est-ce que j’avais à faire hier, c’est fait?, ce que j’ai a faire aujourd’hui, est-ce que je rencontre des problèmes?

Graphique ou l’on voit les efforts restants dans le temps (devrait tendre vers 0 à la fin du timeboxed)

Liste des problèmes : cités les problèmes encourus et les régler aux fur et a mesure des rencontres quotidiennes.

**Scrum** : cadre de travail pour répondre a des problèmes changeants en livrant des produits de qualité.

Trois piliers :

Transparence : processus visibles par tous les participants et avoir des standards commun.

Inspection : Inspecter fréquemment l’avancement et les artefacts Scrum

Adaptation Ajuster rapidement les dérives détectées

**Participants**

**Product Owner** : Business – relation avec le client (1 seule personne)

Fait la liste de produit(Backlog produit vue en Agile)

**Équipe de développemt**

Max 9 personnes : Professionnel et autoorganisé Incrément (Produit les sprint) et tous sont responsables ensemble.

**Scrum master**

Ne développe pas, mais elle est la pour vérifier si le Scrum est bien respecté. (Facilitateur)

**Évènements**

Users Stories : Product Owner énumere les fonctionnalité que le logiciel devrait pouvoir faire.

Sprint Planning: équipe complete et product owner et scrum master sont présents : tache prioritaire, réalisable, décidé du temps nécessaire pour le livrer?

Daily Scrum : rencontre quotidienne pour discutés des 3 questions Agile, Fait hier?, à faire aujourd’hui et les obstacles. Scrum master n’a pas à être présent tous les fois.

Sprint Review: 1h à 4 h vérifier si tous les tâches prévues ont été bien faits et terminés et si sa correspond aux demandes.